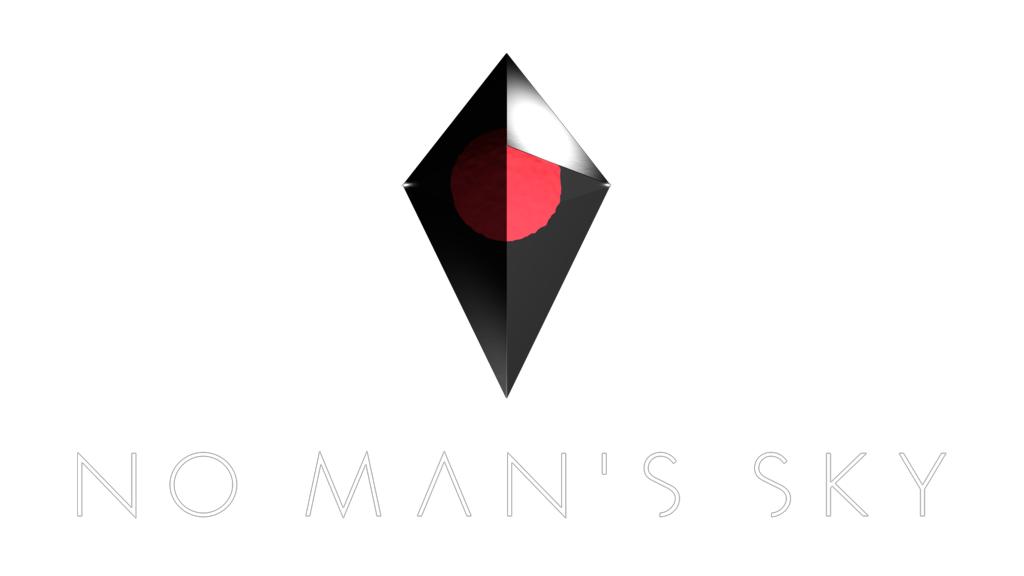
No Man’s Sky

*Brasil*



Giulliano Claudino

Jonnathan Michelato

Tecnologia em Jogos Digitais - Introdução à computação Professor: Ráfagan Sebástian de Abreu

# Descrição do produto

O projeto gira em torno do jogo No Man’s Sky, um jogo de mundo aberto que promete uma infinidade de planetas, galáxias e formas de vida geradas aleatoriamente (Procedural Content Generation), de forma infinita, a cada vez que jogado. O site é destinado a quem deseja acompanhar o jogo, suas atualizações e anúncios, além de possuir conteúdo que demonstre o jogo em si, servindo como uma base de informações sobre o game.

Domínio do site:  [www.nomansskybr.co](http://www.nomansskybr.com/)m

# Objetivos do projeto

Com a realização desse projeto, temos como objetivo adquirir conhecimento nas diferentes áreas que englobam o desenvolvimento de um website, partindo do planejamento, passando para a programação e design e por fim publicando o site na rede. Como desenvolvedores, buscaremos aprender o máximo possível em cada etapa, pois esse conhecimento servirá de base para a construção de web sites cada vez melhores e mais rentáveis, que alcancem as necessidades dos usuários e que se encaixe de forme correta nos padrões da web

Pretendemos criar um site brasileiro fiel ao jogo e à altura do site oficial. Tendo o desafio de extrair o máximo de informações possível de um jogo, mesmo que ele ainda não esteja nas lojas, levando em conta o que ele já representa na história dos videogames por sua inovação.

Queremos que o site represente, de forma compacta, o jogo em si. A infinidade apresentada no jogo será um desafio, mas no fim queremos que o site se torne uma referência no Brasil, com tudo que um fã precisa saber sobre o título em um portal de navegação prática, usual e de fácil entendimento.

# Questões guia

Abaixo ficarão listadas as dúvidas e questões que ambos os autores do projeto identificaram durante o processo de idealização do projeto.

Básicas:

* A prototipação de um baixo-wireframe do site.
* A disposição do domínio preferido para o site.
* Como organizar diferentes páginas do projeto.
* Quais as linguagens de programação necessárias para o desenvolvimento do projeto.
* Sites que apresentam conteúdo sobre o jogo tratado.

Regulares:

* Uma base de referência do jogo e suas principais notícias e atualizações.
* O mínimo de contextualização dos conteúdos do jogo e seus derivados.

Críticas:

* Ter no minimo conhecimento básico das linguagens de programação que serão usadas no projeto.
* Ter no mínimo um básico conhecimento de ferramentas de edição de imagem para criar o design do projeto.

Questões Críticas

Questões mais importantes relacionadas ao projeto. Definem o que será essencial no web site, e o que precisamos saber para a realização dele.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Número da questão |  | Enunciado | |  | Resources | |  | O que você | |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  | aprendeu? | |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 1 |  | Como organizar |  |  | Iremos buscar |  |  | Os sites brasileiros |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | as diferentes |  |  | referencias em sites |  |  | do jogo possuem um |  |  |
|  |  |  | páginas do meu |  |  | que se assemelhem |  |  | padrão que pode |  |  |
|  |  |  | site? |  |  | ao que queremos |  |  | servir de base para |  |  |
|  |  |  |  |  |  | fazer, que servirão de |  |  | nosso projeto, são |  |  |
|  |  |  |  |  |  | base para o |  |  | simples porém |  |  |
|  |  |  |  |  |  | desenvolvimento do |  |  | completos. |  |  |
|  |  |  |  |  |  | projeto. |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | |  | Como iremos | |  | Utilizaremos os | |  | Exemplos de sites | |  |
|  |  |  | aprender a parte | |  | conteúdos expostos | |  | com conteúdo | |  |
|  |  |  | relacionada a | |  | em sites, fóruns e | |  | gratuito: | |  |
|  |  |  | programação para | |  | comunidades focados | |  | [http://www.codecad](http://www.codecademy.com/pt)e | |  |
|  |  |  | o website? | |  | no ensino de | |  | [my.com/p](http://www.codecademy.com/pt)t | |  |
|  |  |  |  |  |  | programação de | |  | [https://pt.khanacad](https://pt.khanacademy.org/)e | |  |
|  |  |  |  |  |  | forma gratuita. Além | |  | [my.org](https://pt.khanacademy.org/)/ | |  |
|  |  |  |  |  |  | de vídeos tutoriais | |  | [http://tableless.com](http://tableless.com.br/). | |  |
|  |  |  |  |  |  | relacionados as | |  | [br](http://tableless.com.br/)/ | |  |
|  |  |  |  |  |  | diferentes linguagens | |  | [http://code.org](http://code.org/)/ | |  |
|  |  |  |  |  |  | de programação. | |  |  |  |  |
|  | |  |  | |  |  | |  |  | |  |
|  | 3 |  | De onde tiraremos |  |  | Usaremos como |  |  | Exemplos de sites: |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | o conteúdo para o |  |  | referência sites de |  |  | [http://www.baixakijo](http://www.baixakijogos.com.br/)g |  |  |
|  |  |  | site (notícias, |  |  | produção especializada |  |  | [os.com.br](http://www.baixakijogos.com.br/)/ |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | conteúdo, |  |  | de análises e conteúdos |  |  | [http://www.gamevicio](http://www.gamevicio.com.br/). |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | informações, etc)? |  |  | sobre diferentes tipos de |  |  | [com.br](http://www.gamevicio.com.br/)/ |  |  |
|  |  |  |  |  | jogos. E também |  |  | [http://br.ign.com](http://br.ign.com/)/ |  |  |
|  |  |  |  |  | usaremos como base as |  |  | [http://www.kotaku.c](http://www.kotaku.com.br/)o |  |  |
|  |  |  |  |  | informações oficiais |  |  | [m.br](http://www.kotaku.com.br/)/ |  |  |
|  |  |  |  |  | lançadas pela |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  | publicadora do jogo. |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 |  | O que usar para criar | |  | Para o bom | |  | Sites que nos permitem | |  |
|  |  | um bom wireframe | |  | planejamento de um site, | |  | a criação de | |  |
|  |  | para meu site? | |  | se faz necessário a | |  | wireframes: | |  |
|  |  |  |  |  | criação de um | |  | [https://www.lucidchart](https://www.lucidchart.com/). | |  |
|  |  |  |  |  | “rascunho”, uma base, | |  | [com](https://www.lucidchart.com/)/ | |  |
|  |  |  |  |  | na qual o site irá ser | |  | [http://balsamiq.com](http://balsamiq.com/)/ | |  |
|  |  |  |  |  | estruturado. E existem | |  | [http://www.mockflow.](http://www.mockflow.com/)c | |  |
|  |  |  |  |  | sites e ferramentas que | |  | [om](http://www.mockflow.com/)/ | |  |
|  |  |  |  |  | nos auxiliam nessa | |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  | etapa. | |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

4. Levantamento de requisitos

**Botão ‘Home’** -

* Ao clicar no botão “HOME” ou na logo do jogo (ambos localizados na parte superior do site), o usuário será redirecionado para a página principal do site, que apresenta alguns tópicos com links para notícias recentes e informações básicas sobre o jogo (informações mais detalhadas são encontradas na página linkada ao botão

“SOBRE”), além de links para reviews e para o site oficial do jogo.

*Funcionalidades:* Botão ‘home’ e logo levam à página inicial do site.

**Botões do Menu** -

* Os botões do Menu serão em formato de cascata, ou seja, quando o mouse do usuário estiver posicionado no botão uma caixa contendo botões secundários serão exibidos, estes botões se clicados levarão à uma determinada parte do site.
* *Funcionalidades:* Quatro botões principais que quando mouse posicionado sobrerevelam botões secundários.

**Botão de compra do jogo** -

* No final da página do site poderá encontrar um botão indicando o preço do jogo, e assim que clicado o usuário será redirecionado para o site de compra oficial do jogo.

*Funcionalidades:* Botão que quando clicado leva ao site de compra do jogo.

**Lista dos posts populares** –

* Ao lado direito da página principal se encontrará uma caixa com os posts mais populares (com mais acessos) do site, listados em ordem.

*Funcionalidades:* Lista de posts populares do site com botões de rápido acesso.

**Reviews do jogo** –

* Ao lado direito, abaixo do box de posts recentes ficarão os Reviews do jogo, feitos por sites diversos. O nome do site será exibido abaixo de uma imagem na caixa, se clicado redirecionará o usuário ao site e, consequentemente, o Review completo.

*Funcionalidades:* Lista de textos e sites com as principais Reviews que o jogo possuir.

5. Pesquisa

Sites semelhantes ao proposto para o projeto:

* [*http://www.baixaki.com.b*](http://www.nomansskybrasil.com/)*r*
* [*http://www.nomansskybrasil.com*](http://www.nomansskybrasil.com/)*/*
* [*http://www.baixakijogos.com.br*](http://www.baixakijogos.com.br/)*/*

Efeitos e cores interessantes para o projeto:

Uma paleta de cores certa é algo extremamente bom para um site, pois são responsáveis pelo que o será passado para o usuário durante a navegação. Em nosso projeto tentaremos utilizar cores que combinem com a temática que o jogo propõe (jogo de exploração), com um visual que fique atrativo para o usuário. Par isso utilizaremos:

* Gradiente
* Cores vivas e chamativas



*Exemplo de gradiente com dupla cor chamativa.*

Referências de aprendizado:

[http://www.codecademy.com/p](http://www.codecademy.com/pt)t  [https://pt.khanacademy.org](https://pt.khanacademy.org/)/  [http://tableless.com.br](http://tableless.com.br/)/  [http://code.org](http://code.org/)/  [http://www.w3schools.com/html](http://www.w3schools.com/html/)/

[http://www.linhadecodigo.com.br/artigo/81/html-basico.asp](http://www.linhadecodigo.com.br/artigo/81/html-basico.aspx)x  [http://pt-br.html.net](http://pt-br.html.net/)/

[http://www.maujor.com/index.ph](http://www.maujor.com/index.php)p  [http://www.w3.org/html](http://www.w3.org/html/)/  [http://html.net](http://html.net/)/  [http://learn.shayhowe.com/html-css](http://learn.shayhowe.com/html-css/)/

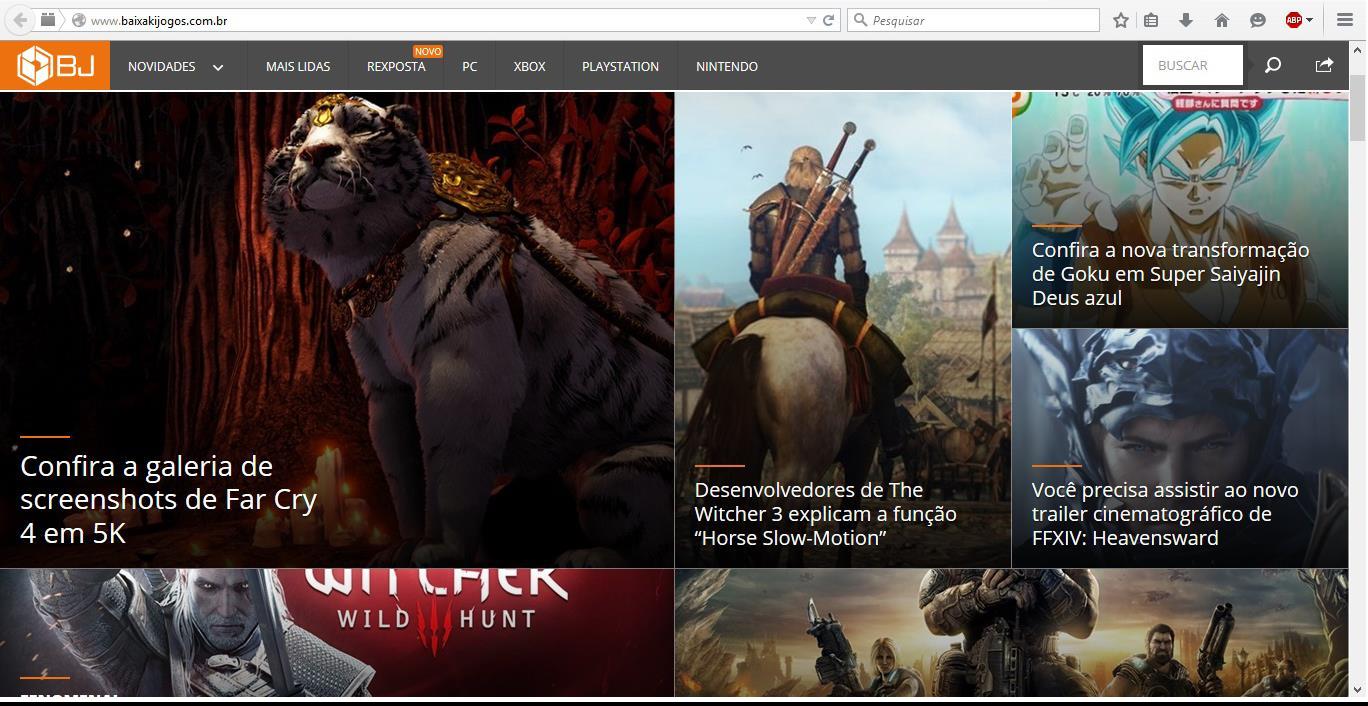
[http://lifehacker.com/5974605/learn-beginner-and-advanced-htmlcss-skills-for-fre](http://lifehacker.com/5974605/learn-beginner-and-advanced-htmlcss-skills-for-free)e  [http://www.digitaltutors.com](http://www.digitaltutors.com/)/

Imagens de sites de Referência:

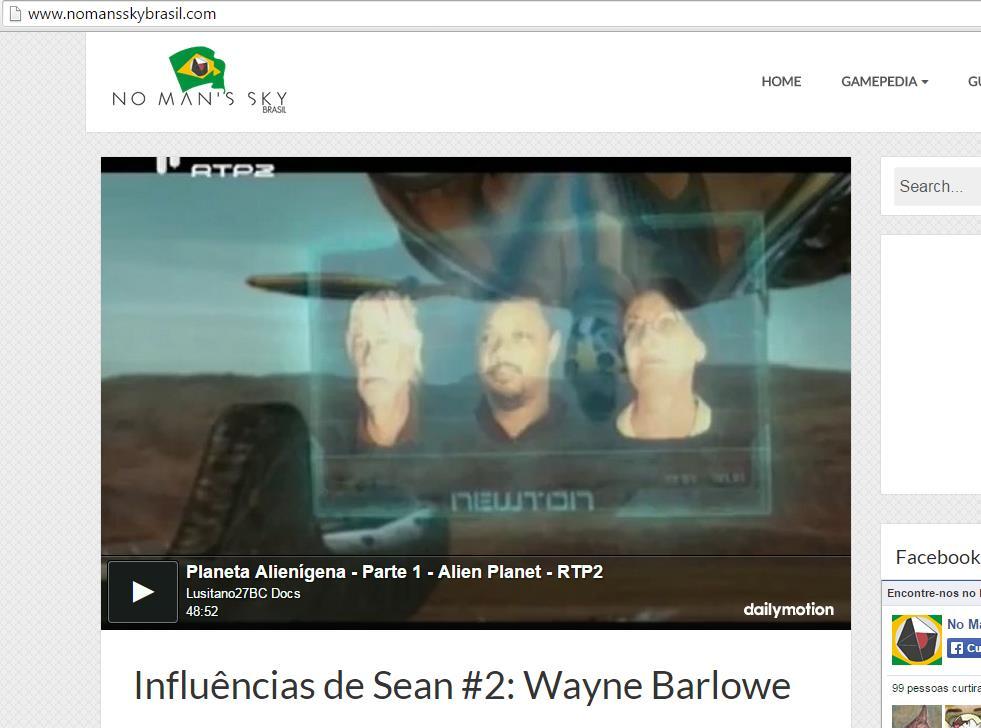
Baixaki



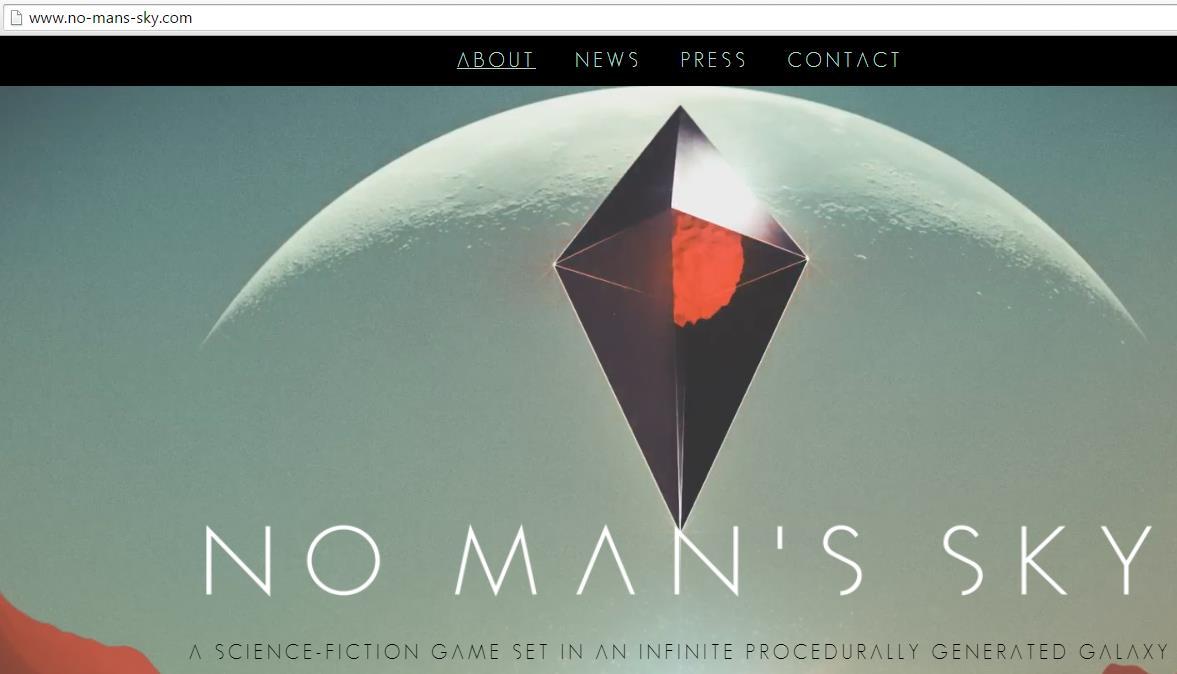
Baixaki Jogos:



No Man’s Sky Brasil



No Man’s Sky - Site Oficial



Ferramentas de interesse:

Ao longo do desenvolvimento do projeto gostaríamos de adquirir amplo conhecimento nas diferentes ferramentas que dizem respeito à criação de um website, tanto na programação do site em si, quanto em questões referentes à criação e desenvolvimento do design. Utilizando esse projeto como uma base para nossos objetivos em adquirir cada vez mais sabedoria e experiência nessas áreas.

Durante o desenvolvimento buscaremos dominar algumas ferramentas, entre elas:

* Foundation
* Develop
* Balsamiq Mockups
* MDN
* GitHub

6. Wireframe de baixa fidelidade

